

« Apprendre tout en s'amusant... »



C'est ce que le projet Etwinning en mathématiques « **Creative Thinking With Intelligence Games** » a proposé aux élèves de **603** au cours de cette année 2021-2022.



Avec des écoles et collèges de Turquie, ils ont appris, joué et créé des jeux de réflexion (sudoku, sudoku irrégulier, jeu de pyramide magique, jeu de connexion ainsi que des jeux de société).

Ces activités ont permis aux élèves de développer la pensée analytique, de mettre en place des stratégies, d'élaborer un raisonnement, de travailler la concentration et d'expliquer leur démarche.

Les productions des élèves ont été regroupées dans un livre collaboratif (e-book) et une exposition virtuelle.

**Pour visiter le twinspace du projet :**

<https://twinspace.etwinning.net/193380/home>

**Découvrez l'e-book**

<https://www.storyjumper.com/book/read/130959992>

**Découvrez l'exposition virtuelle :**

<https://www.emaze.com/@ALRZOFQFQ>