



GAZETTE ERASMUS+

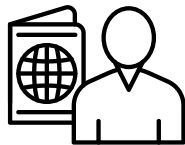
Du 21 au 25 Juillet 2025

Formation Erasmus+ :

ICT BASIC TOOLS FOR GAMIFICATION

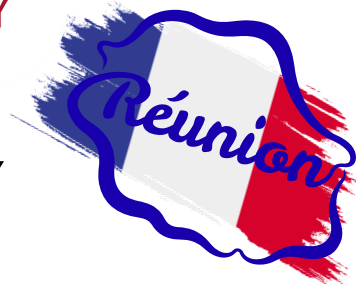


Multinationale

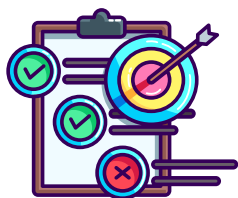


HUNGARY

GERMANY



Objectifs de la formation

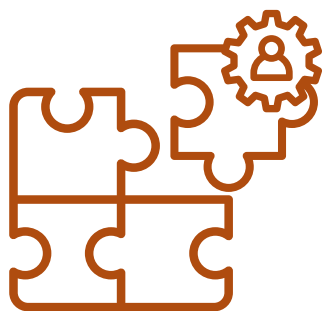


- Découvrir des outils numériques pour la gamification.
- Développer les compétences du 21e siècle (collaboration, créativité, esprit critique).

Compétences acquises :



- Développer l'anglais professionnel pour échanger et travailler avec une équipe internationale.
- Utiliser des outils interactifs de type quiz (Kahoot, Quizizz, Blooket, Socrative) afin d'évaluer et de motiver les élèves.
- Mettre en place des dispositifs de gamification numérique (Genially, Canva, TedEd) pour rendre les cours plus ludiques et engageants.
- Exploiter des outils numériques liés aux fake news et à la vidéo interactive (Zeobo, 3Dbear, TedEd) afin de développer l'esprit critique des élèves.
- Utiliser des outils collaboratifs et d'organisation (Padlet, Trello, Google Drive) pour optimiser le travail de groupe et la gestion de projet.



Mise en pratique :



- Escape game de rentrée.
- Révisions interactives sous forme de compétition.
- Mur collaboratif Padlet.
- Organisation de projets.
- Jeux pédagogiques numériques.

*Practice
makes
PROGRESS*

Dimension Européenne



- Echanges avec d'autres enseignants,
- Partage de pratiques,
- Ouverture à l'innovation pédagogique.

