

Correction des exercices se repérer dans un pavé

Partie 1 : livre Indigo 3^e

Exercice 6 p 267:

1. Le point B se trouve sur l'axe des abscisses, on avance de 2 unités.
Les coordonnées de B sont (2 ; 0 ; 0).

Le point D se trouve sur l'axe des ordonnées, on avance de 2 unités.
Les coordonnées de D sont (0 ; 2 ; 0).

Pour aller au point H :
on se déplace à gauche de 2 unités, son ordonnée est 2
et on monte de 1 unité, sa cote (ou altitude) est 1.
Les coordonnées de H sont (0 ; 2 ; 1).

Pour aller au point F :
on avance de 2 unités, son abscisse est 2,
on ne se déplace pas à gauche, son ordonnée est 0,
et on monte de 1 unité, sa cote (ou altitude) est 1.
Les coordonnées de F sont (2 ; 0 ; 1).

Exercice 23 p 271:

A est l'origine du repère ses coordonnées sont (0 ; 0 ; 0).
B se trouve sur l'axe des ordonnées, ses coordonnées sont (0 ; 4 ; 0).
D se trouve sur l'axe des abscisses, ses coordonnées sont (3 ; 0 ; 0).
C a pour coordonnées (3 ; 4 ; 0).
H se trouve sur l'axe des cotes, ses coordonnées sont (0 ; 0 ; 5).
E a pour coordonnées (0 ; 4 ; 5).
F a pour coordonnées (3 ; 4 ; 5).
G a pour coordonnées (3 ; 0 ; 5).

Exercice 25 p 271:

A est l'origine du repère ses coordonnées sont (0 ; 0 ; 0).
B se trouve sur l'axe des ordonnées, ses coordonnées sont (0 ; 3 ; 0).
D se trouve sur l'axe des abscisses, ses coordonnées sont (3 ; 0 ; 0).
C a pour coordonnées (3 ; 3 ; 0).
E se trouve sur l'axe des cotes, ses coordonnées sont (0 ; 0 ; 3).
F a pour coordonnées (0 ; 3 ; 3).
G a pour coordonnées (3 ; 3 ; 3).
H a pour coordonnées (3 ; 0 ; 3).

Partie 2 : cahier d'exercices Iparcours 4^e

Exercice 1 p 96 :

Pour aller au point A :

- a. on avance de 3 unités, son abscisse est 3,
- b. on se déplace à droite de 4 unités, son ordonnée est 4,
- c. et on monte de 2 unités, sa cote (ou altitude) est 2.
- d. B a pour coordonnées (6 ; 2 ; 4).
C a pour coordonnées (5 ; 6 ; 1).
D a pour coordonnées (0 ; 7 ; 3).

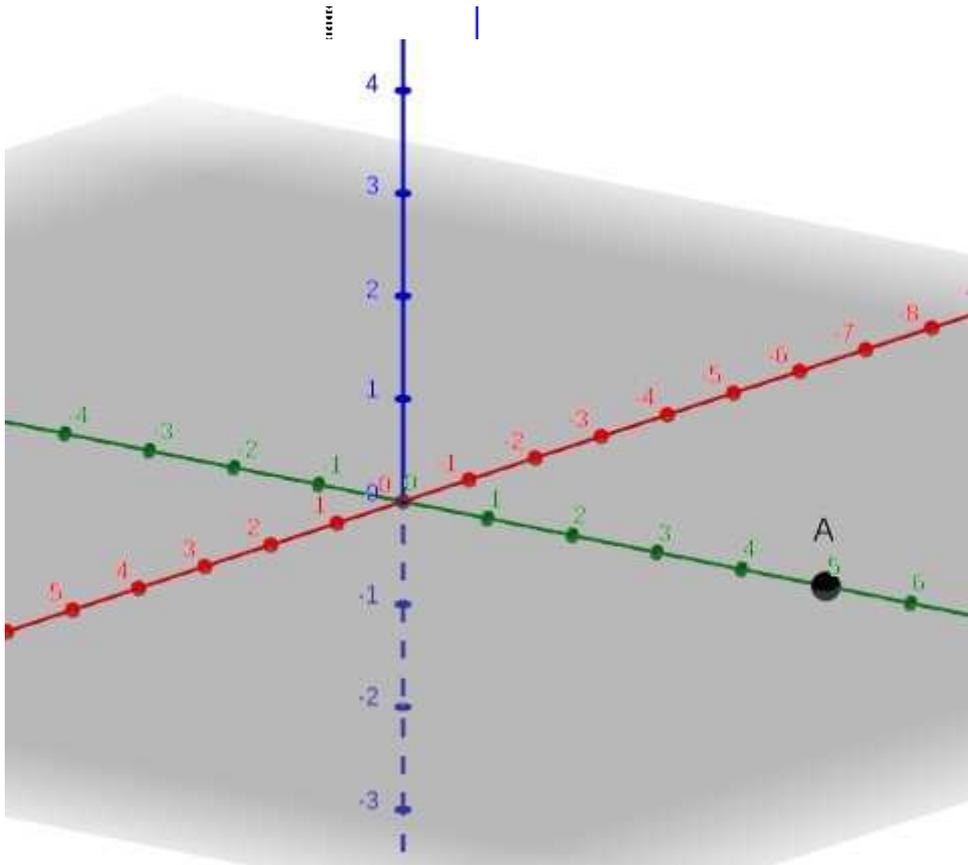
Exercice 2 p 96 :

- a. O est l'origine du repère ses coordonnées sont (0 ; 0 ; 0).
A se trouve sur l'axe des abscisses, ses coordonnées sont (4 ; 0 ; 0).
C se trouve sur l'axe des ordonnées, ses coordonnées sont (0 ; 5 ; 0).
B a pour coordonnées (4 ; 5 ; 0).
D se trouve sur l'axe des cotes, ses coordonnées sont (0 ; 0 ; 4).
E a pour coordonnées (4 ; 0 ; 4).
F a pour coordonnées (4 ; 5 ; 4).
G a pour coordonnées (0 ; 5 ; 4).

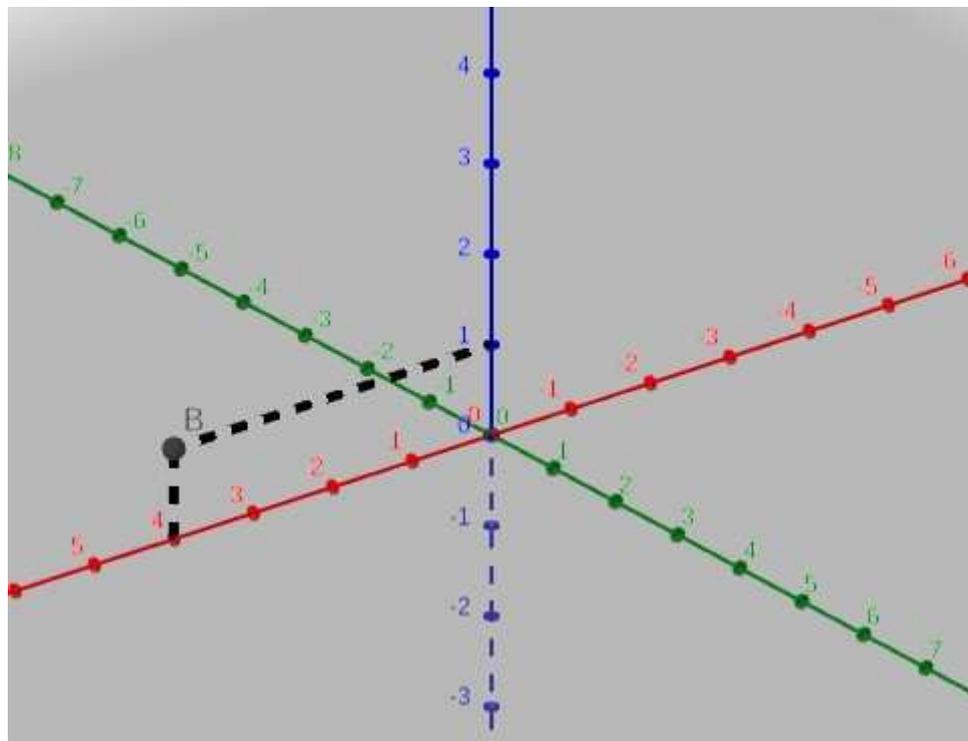
- b. O est l'origine du repère ses coordonnées sont (0 ; 0 ; 0).
A se trouve sur l'axe des abscisses, ses coordonnées sont (x_F ; 0 ; 0).
C se trouve sur l'axe des ordonnées, ses coordonnées sont (0 ; y_F ; 0).
B a pour coordonnées (x_F ; y_F ; 0).
D se trouve sur l'axe des cotes, ses coordonnées sont (0 ; 0 ; z_F).
E a pour coordonnées (x_F ; 0 ; z_F).
F a pour coordonnées (x_F ; y_F ; z_F).
G a pour coordonnées (0 ; y_F ; z_F).

Exercice 3 p 96 :

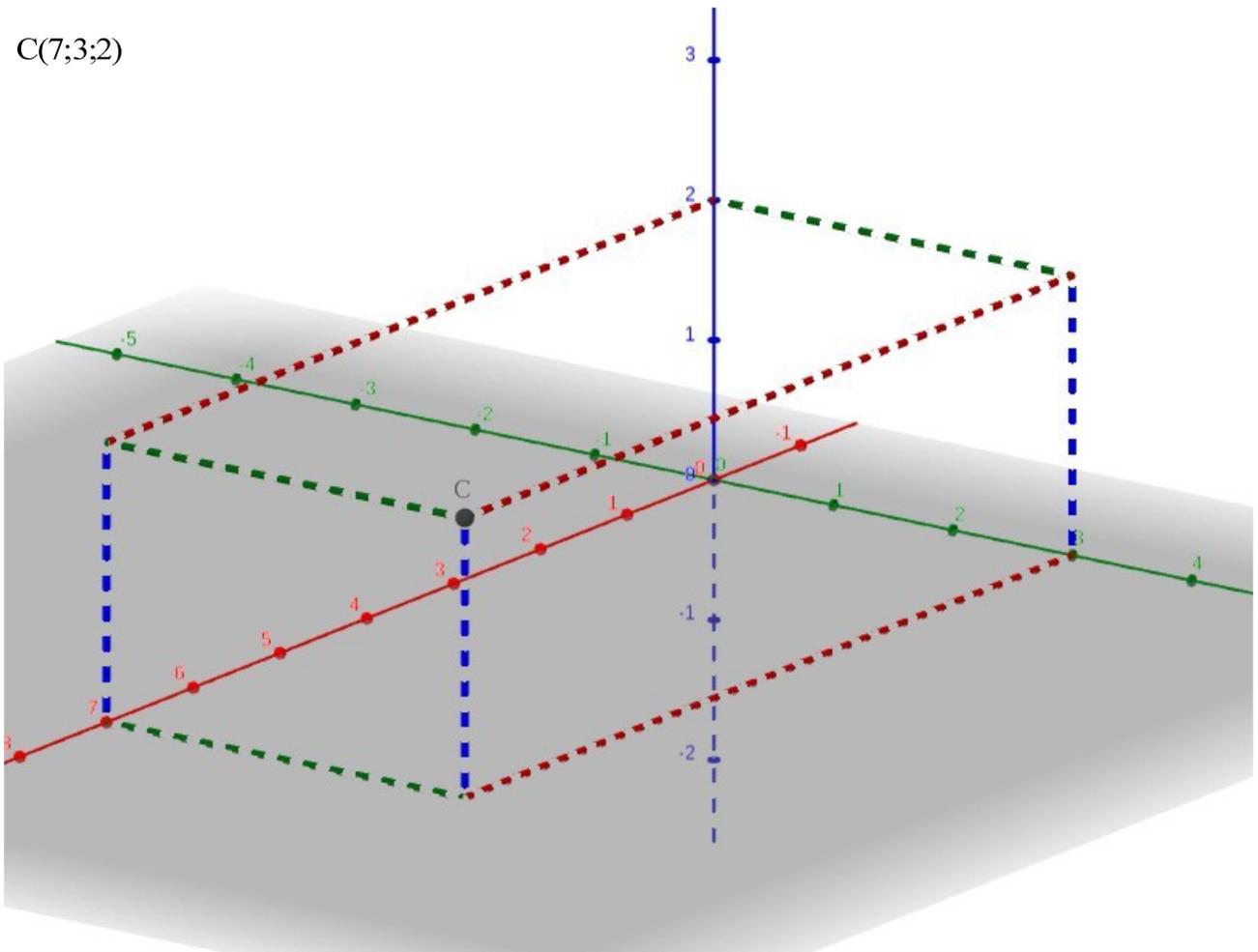
A(0;5;0)



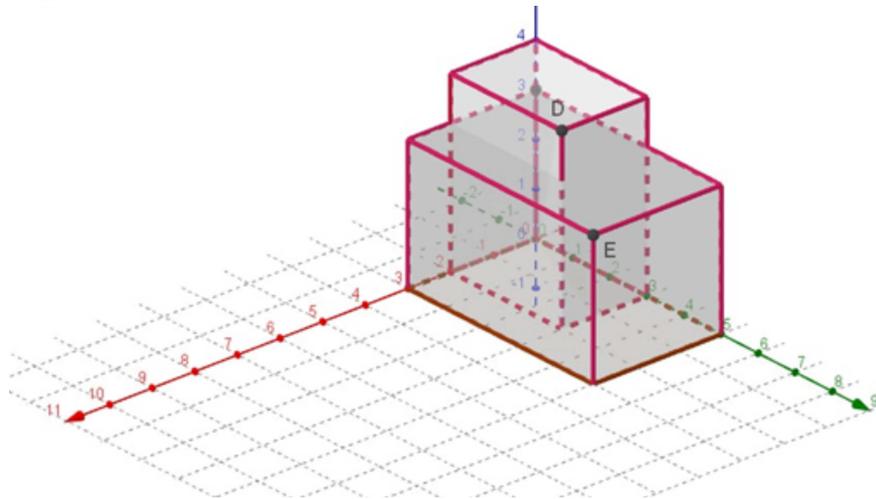
B(4;0;1)



$C(7;3;2)$



Les points D et E :



Exercice 4 p 96 :

Un point dont les trois coordonnées sont égales est le sommet d'un cube dont l'origine du repère est le sommet opposé.	VRAI
Un point d'abscisse nulle appartient toujours à l'axe des abscisses.	FAUX
Un point d'abscisse nulle et de cote nulle appartient toujours à l'axe des ordonnées.	VRAI
Un point d'ordonnée nulle appartient toujours au plan (xOy) .	FAUX
Deux points dont les coordonnées sont opposées sont symétriques par rapport à l'origine du repère.	VRAI