

DNB – Français – Série Générale – session JUIN 2021
CORRIGÉ ACADEMIQUE

(construit à partir du corrigé national, ainsi que des précisions et ajustements apportés par les coordonnateurs de la réunion d'entente présidée par les IA-IPR de Lettres)

Théophile Gautier, *Le Capitaine Fracasse*, 1863

**On enlèvera 1 point pour une ou deux réponses non-rédigées,
2 points au-delà de 2 réponses non rédigées.**

**On n'hésitera pas à valoriser les très bonnes réponses
à hauteur de 1 point par question dans la limite de 4 points au total.**

Première partie : Grammaire et compétences linguistiques – Compréhension et compétences d'interprétation – Dictée 60 points

Compréhension et compétences d'interprétation (32 points)

1. Dans quels lieux et à quel moment de la journée se déroule la scène racontée ? Justifiez votre réponse en vous appuyant sur le texte. (4 points)

On attribue 1 point pour la mention du lieu, 1 point pour la justification du lieu, 1 point pour le moment, 1 point pour la justification du moment.

On accorde les points pour tous les lieux évoqués ci-dessous, avec ou sans guillemets.

- La scène se déroule dans un « château » ligne 6, « un manoir » ligne 7. Les élèves peuvent préciser « la cuisine » ligne 2 et/ou « la salle à manger », ligne 17, « la chambre à coucher » ligne 19, « l'escalier » ligne 16.
- La scène se déroule le soir : « la nuit s'était faite » ligne 1, « le soir » ligne 25, « Le Baron de Sigognac vient de dîner » début du paratexte.

2. a) Expliquez l'expression « la mélancolique solitude du château » à la ligne 6. (2 points)

On attribue 2 points pour toute explication pertinente évoquant l'idée de déchéance, un élément parmi les trois suivants :

On attend que le candidat mentionne :

- le personnage qui se retrouve seul et isolé dans son château ;
- la perte d'une gloire passée (puissance, richesse, domesticité) ;
- la tristesse de cette solitude subie : « intimité triste » (I.5).

BONUS suggéré : 1 point si le candidat explique que l'expression est une personnification ou une métaphore ou que le lieu reflète un état d'âme.

- b) Justifiez votre explication en vous appuyant sur la construction et le lexique attendus. (3 points)
- On attend que le candidat relève trois procédés parmi les suivants (1 point chacun) :
- des répétitions (constructions restrictives « ne... que » répétées) ;
 - des oppositions (passage antithétique du collectif au singulier : « une famille » devient « un rejeton », « une livrière » devient « un seul domestique », « une meute » devient « un chien unique ») ;
 - un champ lexical (ou relève de mots) de l'atmosphère inquiétante ou un réseau de termes pejoratifs
 - un parallélisme de construction des propositions renforcé par l'anaphore « d'une + GN + verbe impersonnel ».
- N.B. On accepte deux résultats lexicaux différents (1 point chacun).
3. Dans le quatrième paragraphe (lignes 24 à 29), quel phénomène se produit le soir ?
- Comment se déclenche-t-il ? Pour répondre, appuyez-vous sur deux procédés d'écriture que vous analysez. (6 points)
- La tapissière s'anime, le chasseur semble prendre vie sous l'effet de la lumière dégagée par la lampe qui éclaire la chambre.
- 1 point pour le phénomène et 1 point pour ce qui le déclenche.

2 points pour les deux procédés (1 point chacun) et 2 points pour leur analyse (1 point chacune) parmi les suivants :

- comparaison qui fait du chasseur un être maléfique, surmatué : « on écrit dit une bouche assassin » ligne 27 ;
- comparaison qui fait du chasseur un être criminel, dangereux : « il ressemble à un vampire empourpre de sang » ligne 29 ;
- personification d'éléments du décor : « La tapissière prend des tons vivides » ligne 25-26 ;
- construction intensive : adverbe « encore » + adjectif au comparatif « bien pis » ligne 25-26 ;
- ou adverbe « encore » + adverbe au comparatif « plus étrangement » ligne 28 ;
- verbes marquant une transformation : « prend des tons vivides » ligne 25-26, « devient un être presque réel » ligne 26-27.

4. L'auteur qualifie la chambre à couche de « fantastique » à la ligne 19. Quels éléments contribuent à installer cette atmosphère à partir de la ligne 14 du texte ?
- On attend un développement qui prend appui notamment sur le lexique (en particulier sur les adjectifs et les adverbes) et les comparaisons. (6 points)
- On attribue 2 points pour chaque idée justifiée.
- On attend 3 idées justifiées par des procédés du texte parmi les suivants :

6. Quels lieux pourrez-vous établir entre le photogramme proposé et le texte ? APPUYEZ-VOUS notamment sur les effets de lumière dans ce photogramme et dans le texte. Des éléments descriptifs de l'image et des citations précises du texte sont attendus. (6 points)

BONUS suggéré : 1 point si le candidat évoque un troisième sentiment.

- un sentiment d'inquiétude, de douce ou de peur : toutes les comparaisons et personnifications qui contribuent à ce sentiment « comme des chauves-souris qui viennent aux angles des muraillés » lignes 2-3 « comme un ténia dans l'esprit-de-sacrocœur » lignes 20-21 « il ressemble [...], à un assassin guettant sa victime » ligne 27 ;
- un sentiment de pitié (d'empathie), de compassion pour le baron : « un regard pitié dououreuse » ligne 18, « accable par la solitude, le désespoir et l'ennui » ligne 23, « melancolique solitude du château » ligne 6, « intimité triste » ligne 15, « isolé » ligne 27, perte d'un passe ;
- un sentiment de curiosité suscité par le début du texte : l'éluve peut se questionner sur la déchéance du personnage évoqué et sur son devenir ;
- un sentiment de curiosité suscite par le début du texte : l'éluve peut se questionner sur le candidat pour deux sentiments parmi les suivants :

On attribue 1 point par élément évoqué (2 sentiments sont attendus). (2 points)

réponse en vous appuyant sur au moins trois éléments précis du texte. (5 points)

5. Quels sentiments ce récit éveille-t-il chez le lecteur ? Vous justifiez votre réponse en utilisant les termes suivants : 3 éléments attendus au moins).

BONUS suggéré : 1 point si la réponse est construite, bien structurée.

- atmosphère inquiétante : les adjectifs « la carte douteuse » ligne 25, « un fond de verdure sombre » ligne 26, « bruits effrayants » ligne 32 et l'adverb « étrangement » ligne 28 ; les jeux de clair-obscur : « lueur floue de la torché » ligne 15, « portraits enfumés » ligne 17, « ainsi éclairé » ligne 26, « lueurs intermittentes » lignes 30-31 ; de vie » ligne 16 ; semblaît lancer » ligne 17 ; « On élit dit... » ligne 29.
- expression du douce (en s'appuyant sur des modalisateurs) : « donnait une apparence - « (tons) lvides » ligne 26 renvoient à l'idée de spéctres ;
- décor : « regard de pitié) dououreuse » ligne 18 ; « (fresques) pâlies » ligne 16, qui prend vie : « (regard de pitié) dououreuse » ligne 31. Les adjectifs caractérisent ce décor venu du « poussait des soupirs d'orgue » ligne 31. A quoi s'ajoute la personification du de la tapissière un « être presque réel » (ligne 27). A quoi s'ajoute la chassera - le décor s'anime, prend une « apparence de vie » (ligne 16) jusqu'à faire du chasseur empourpré de sang » ligne 29 ;
- des éléments qui évoquent un univers étrange (la comparaison « comme un ténia dans l'esprit-de-vin à la montre d'un apothicaire » ligne 20-21), ou surmatuel : le nom du chat « Beelzebuth », « une chambre à revenants » ligne 24, « une bouche de vampire

On attribue 3 points par l'lien : 1 point pour l'élément descriptif, 1 point pour la justification, 1 point pour une citation précise du texte. On attend deux liens (2×3 points = 6 points).

- « deux rapports similaires entre le texte et le photogramme : la scène du photogramme est partiellement éclairée : au premier plan par le chandelier et des éléments sur la table ; deux déclinaisons similaires entre le texte et le photogramme : un verre, carafe, tandois que le second plan est plongé dans le noir simplement éclairé par une enfilade de chandeliers tout comme le texte est éclairé par la torché de « lueurs interminables ».
- Le personnage en costume dont le visage éclaire se détache sur l'obscurité du fond, seul, dans un château, peut faire penser au baron seul dans sa chambre.
- Le photogramme s'anime notamment par le bras au premier plan qui semble sortir de la table et qui manie le chandelier, de même que les chandeliers sont supportés par des bras humains vivants. Dans le texte, les portraits enlumés prennent une « apparence de vie » grâce à « la lueur fumueuse de la torché ».

Grammaire et compétences linguistiques (18 points)

BONUS suggéré : 1 point si le candidat a proposé un troisième lien.

7. « et le chasseur, sur un fond de verdure sombre, devient, ainsi éclairé, un être presque réel. » (lignes 26-27).

a) Par quel verbe peut-on remplacer le verbe « devient » ? (1 point)

On attend le verbe « être » ou un verbe d'état ou un synonyme (1 point).

b) Quelle fonction du groupe souligne pouvez-vous ainsi identifier ? (1 point)

On attend « attribut du sujet » (« attribut » seul est accepté) avec ou sans précision du sujet « le chasseur » (1 point).

8. « la lueur fumueuse de la torché [...] donne à une apparition de vie aux portraits regard de pitie dououreux sur leur descendant. » (lignes 15-18)

Reliez les trois expansions du nom « portraits » et précisez leur nature (ou classe grammaticale). (6 points)

On attribue 1 point par expansion correctement relevée et 1 point par classe grammaticale identifiée.

- « enflamme de la salle à manger » : GN/GN prépositionnel ; on accepte « complément du « participe passé » seul ;

- « entumes » : participe passé employé comme adjetif, ou adjectif ; on accepte « nom » ;

- « de la salle à manger » : GN/GN prépositionnel ; on accepte « relative » ou « subordonnée relative ».

Dictee aménagée (10 points - 20 minutes)

> Si plusieurs erreurs sont commises sur le même mot, on ne pénaliseera que la plus grave.

- Chaque mot oublié = une erreur lexicale (0,5 point).
- On sanctionne l'oubli récurrent de majuscule = une erreur lexicale (- 0,5 point) pour tous les oubliés.
- 0,5 point pour quatre erreurs de ponctuation, trait d'union ou accent.
- 0,5 point pour les erreurs lexicales
- 1 point pour les erreurs grammaticales

Barème :

Frangois-René de Chateaubriand, *Mémoires d'outre-tombe*, 1848-1850

puis ces bruits expriment pour recom mencer encore.
tout à coup, ma porte était ébranlée avec violence, les souterrains possaient des mugissements,
Quelquefois, le vent semblait courir à pas légers ; quelquefois il laissait échapper des plaintes ;
dans l'endroit le plus étroit, à l'ouverture des galeries, je ne perdais pas un murmure des ténèbres.
repassant entre la lune et moi, dessinait sur mes rideaux l'ombre mobile de leurs ailes. Relégue
des carreaux losangés de la fenêtre. Des chouettes, volant d'une tour à l'autre, passant et
qu'elle s'abaisse à l'occident, j'en étais averti par ses rayons, qui venaient à mon lit au travers
La nuit, je n'appréciais qu'un petit morceau du ciel et quelques étoiles. Lorsque la lune brillait et
devraient, ainsi éclairer, des étres, presque réels. Ils ressemblent, avec leurs
argueuses en joue, à des assassins guettant leurs victimes, et leurs levres rouges
ressortiaient plus étranagement encore ».

Dictee (10 points - 20 minutes)

« La tapissière prenait des tons vivides, et les chasseurs, sur un fond de verdure sombre,
devraient, ainsi éclairer, des étres, presque réels. Ils ressemblent, avec leurs
argueuses en joue, à des assassins guettant leurs victimes, et leurs levres rouges
ressortiaient plus étranagement encore ».

N.B. On ne pénalise pas les transformations erronées ou les erreurs de copie.
1 point pour les GN suivants : « des étres », « leurs argueuses », « des assassin », «
leurs victimes ». On accepte « leur argueuse » et « leur victime » au singulier.

On attribue 1 point par transformation juste.

Récrivez ce passage en remplaçant « le chasseur » par « les chasseurs ». Effectuez toutes les modifications nécessaires. (10 points)

9. « La tapissière prenait des tons vivides, et le chasseur, sur un fond de verdure sombre,
devrait, ainsi éclairer, un être presque réel. Il ressemble, avec son argueuse en joue,
à un assassin guettant sa victime, et ses levres rouges ressortaient plus étranagement
encore [...] » (lignes 25-28)

N.B. Un hors-sujet est note au maximum sur 12 points.
N.B. La description doit dominer dans l'invention, sinon on penalise de la moitié des points (10 points).

Critères d'évaluation du sujet d'imagination		Invention (20 points)	Organisation et Structuration (10 points)	Expression (10 points)
Oui-Non	Oui-Non	Oui-Non	Oui-Non	Oui-Non

Décrivez la promenade du Baron de Sigognac à la nuit tombée dans le sinistre jardin du château. Vous conservez l'atmosphère du texte de Théophile Gautier. Vous précisez les éléments du paysage qui contribuent à cette atmosphère.

SUJET D'IMAGINATION

Rédaction (40 points - 1h30)

N.B. On valorise jusqu'à 5 points les copies ayant fait appel à des références littéraires précises (œuvres lues en classe ou lectures personnelles), cinématographies et artistiques.

				Critères d'évaluation du sujet de réflexion
				Argumentation (20 points)
				Dong l'intérêt du lecteur est sollicité.
				- Le candidat choisit un point de vue : on n'attend pas nécessairement de développer un argumentation dialectique (réponse positive et/ou négative). - Le candidat développe quelques arguments (au moins deux). - Le candidat illustre les arguments par des exemples. Oui-Non
				Organisation (10 points)
				- Le candidat redige un texte d'une longueur suffisante pour permettre l'évaluation. - Le candidat organise son texte et enchaîne logiquement ses idées. - Le candidat introduit son texte et connaît sa réflexion mais les attentes sur ce point ne doivent pas être formalistes. Oui-Non
				Donc le lecteur suit le déroulement du raisonnement.
				- La syntaxe des phrases est globalement correcte. - L'orthographe est globalement correcte. - Le lexique utilisé est globalement approprié et précis. - La ponctuation est respectée.
				Expression (10 points)
				- Donc le lecteur comprend le texte produit sans effort particulier.

Aimez-vous découvrir des œuvres littéraires et artistiques dans lesquelles vous répondrez à cette question par un développement argumentatif ?
Interviewez le surmaturel ou l'étrange ?
Vous répondant sur les œuvres étudiées en classe, vos lectures personnelles et les œuvres cinématographiques et artistiques que vous connaissez.

<p>On peut ainsi découvrir des œuvres littéraires et artistiques dans lesquelles le surréalisme intervient car ces œuvres : - inventent des univers nouveaux qui peuvent considérer ces œuvres comme extravagantes, comme un défi à la présentent une alternative au quotidien ; - permettent d'éprouver des sentiments forts, notamment la peur, mais sans danger ; - permettent d'interroger notre perception de la réalité, et la frontière mouvante entre le réel et la folie, le réel et le songe, le réel et l'imagination ; - sont souvent spectaculaires ; - développent l'imagination et lui donnent surabondance) les événements qui fondent l'imagination ; - représentent la peur ou la folie peut être source de malaise.</p>	<p>- Les œuvres fantastiques sont source de récit. Les œuvres fantastiques sont source de frustration, car elles ne permettent pas d'expliquer rationnellement (folie ou surréalisme) les événements qui fondent mort-vivant, loup-garou...).</p>
--	---

Pour les deux types d'argumentation, le candidat peut puiser dans les contes, les mythes, les nouvelles fantastiques, la *fantasy*, etc.

SUGGESTIONS DU CORRIGE NATIONAL :