

Ce qui s'est passé à Lisbonne ne restera pas à Lisbonne

Fraîchement de retour de Lisbonne où nous avons suivi une formation Erasmus+ sur les outils digitaux, nous avons hâte de partager avec vous nos plus belles découvertes numériques.

Entre deux sessions intensives et quelques spécialités locales, les échanges avec des collègues venus des quatre coins de l'Europe ont été fructueux et enrichissant (pour nous ce fût la Grèce, l'Espagne, la Réunion et la Roumanie).

Nous avons passé notre semaine Erasmus à décortiquer et tester le meilleur du digital.

Voici un condensé de ce qui va nous permettre de travailler autrement...

Il y a quelques semaines, nous avons eu la chance de participer à une formation Erasmus+ intitulée « ***Digital Tools for Collaboration, Communication, Creativity and Critical Thinking (4Cs)*** » à Lisbonne.

Au programme : une immersion totale pour dénicher les meilleures pépites numériques qui vont nous faciliter la vie (et booster nos projets) !

Au-delà de la météo un peu froide à notre goût et des rencontres inspirantes avec des collègues européens, nous sommes revenues avec une valise pleine d'outils ultra-pratiques et ludiques pour les élèves.

Voici **quelques outils digitaux** à tester d'urgence :

- **Padlet** : Un "mur Padlet" qui permet de construire des pages contenant des ressources à destination des élèves, en choisissant précisément les informations, ou de mettre en ligne très simplement les productions des élèves (textes, images, vidéos...). Enfin, ce "mur virtuel" peut aussi servir d'espace de travail collaboratif.
Idéal aussi pour préparer des plans de cours et pour générer le cours les exercices et les évaluation un petit exemple : <https://padlet.com/schassenieux/les-agents-economiques-tgya8hs3hn3i5d8z>
- **Goosechase** : Une toute nouvelle façon de créer des expériences : Bien plus qu'une simple chasse au trésor. Goosechase vous aide à créer n'importe quelle expérience interactive. Nous l'avons expérimenté avec notre formatrice, en cours à l'extérieur du centre de formation.
- **Once upon a picture** : propose une grande collection d'images classées selon des compétences ou des domaines spécifiques. Conçu à l'origine pour travailler avec les enfants en anglais, ce site offre beaucoup d'images également intéressantes dans le contexte de l'apprentissage de l'anglais. Chaque image est accompagnée d'un ensemble de questions allant du plus factuel au plus complexe. Ces images peuvent être utilisées pour la compréhension mais également comme déclencheurs de paroles ou de production de l'écrit.
- **Conker AI** : Avec Conker, il est possible de créer des quiz, des exercices à trous, des questions vrai/faux, et bien plus encore, facilement exportables vers un formulaire Google . Les sujets peuvent être des textes ou des documents de lecture.
- **Mentimeter** : Mentimeter est un **outil de présentation interactive en ligne qui permet au présentateur d'engager le public en temps réel**. Les participants peuvent répondre aux questions et voter à l'aide de leurs appareils mobiles, tels que smartphones ou tablettes, en scannant un code QR ou en se connectant via un lien.
- **Google Lens** : Effectuer une recherche à l'aide d'une image sur votre appareil. **Dans la barre de recherche, appuyez sur Google Lens**. Prenez ou importez une photo à utiliser pour votre recherche : Pour prendre une photo : dirigez le viseur de l'appareil photo vers un objet, puis appuyez sur Rechercher

Le petit bonus Erasmus : Cette expérience nous a aussi permis de voir comment nos homologues espagnols, roumains, et grecs gèrent leurs flux de travail.

On a beaucoup de choses en commun, mais ils ont des astuces d'organisation dont on peut s'inspirer !